



FRAMEWORK .NET, CONCEVOIR L'ARCHITECTURE DE SES APPLICATIONS



— Public	Architectes logiciels, chefs de projet, développeurs.
— Durée	5 jours - 35 heures
— Pré-requis	Bonne connaissance du langage C#, expérience requise. Connaissances de base sur WPF.
— Objectifs	Appréhender les architectures multi-couhes Appliquer le pattern MVVM Mettre en oeuvre le développement modulaire avec Prism Appréhender le déploiement et la maintenance des applications modulaires
— Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

INTRODUCTION

- Présentation de l'architecture des applications, desktop/Web/mobile, les applications universelles et cross-plateformes.
- Prism : développement modulaire et extensible.
- Le pattern MVVM (Model-View-ViewModel).
- Le pattern MVC (Model-View-Controller).
- L'injection de dépendance et l'extensibilité avec MEF (Managed Extensibility Framework) et Autofac.

LES ÉVOLUTIONS DU LANGAGE C#, L'INTERFACE UTILISATEUR AVEC WPF

- Rappels des évolutions du langage, des expressions Lambda, des méthodes d'extensions.
- Les évolutions autour de l'asynchrone (async et await).
- LINQ, XAML et WPF.
- La gestion des ressources, les commandes, les contrôles utilisateurs.
- La liaison aux données des collections observables.
- Les notifications dans les architectures multi-tiers, WCF DualHttpBinding vs WebApi et WebSockets.

LE PATTERN MVVM

- Les caractéristiques et les responsabilités.
- Les interactions de classes et les relations avec les autres patterns.
- Tester les applications MVVM.

PRISM ET LE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MODULAIRES

- Les bibliothèques de Prism.
- Les extensions de Prism.
- L'utilisation de MEF pour l'injection de dépendance.
- La navigation entre composants.
- La communication entre composants.

LA COMPOSITION DE L'INTERFACE UTILISATEUR

- Les concepts.
- Les scénarios de conception.
- Les règles de conception.
- Le partage des éléments entre desktop et mobile.
- Les applications multicibles.
- La découverte de chargement.
- Les dépendances de chargement.
- Les options de chargement.

CONCLUSION

- Le déploiement des applications modulaires.
- La maintenance des applications modulaires.

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation

Dernière mise à jour : 29/02/2024

PROFIL Formateur : Les formateurs sont recrutés selon plusieurs critères :
Expérience, pédagogie, dynamisme et prévoyance.