

MÉTHODES AGILES CHOISIR LES BONNES PRATIQUES

— Public	Développeur, chef de projet, "client agile".
— Durée	3 jours - 21 heures
— Pré-requis	Aucune connaissance particulière.
— Objectifs	Connaître la finalité et les principes fondamentaux des méthodes agiles Planifier le contenu et le rythme d'itérations dans un projet Agile Mettre en œuvre plusieurs pratiques fondamentales de développement et de tests en mode Agile Identifier les bonnes pratiques de communication et gestion d'équipe Agile à appliquer selon le contexte Définir son propre framework Agile et sa Roadmap de passage à l'agilité
— Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

INTRODUCTION

- Définition et raison d'être de l'agilité.
- Comparaison des principales méthodes agiles (Scrum, XP, Lean Software développement).
- Notion de framework Agile : méthodes, principes et pratiques.

PRATIQUES DE PLANIFICATION

- Cycles courts : les trois niveaux de planification.
- Importance des cycles courts : releases, itérations, activités.
- Histoire d'utilisation, valeur ajoutée et priorité.
- Estimations (Planning Poker, etc.).
- Tests client : une autre façon de spécifier.
- Versions fréquentes.
- Bienvenue aux changements.

DANS UNE ITÉRATION

- De l'histoire aux tâches de réalisation.
- Conception émergente.
- Quick Design Session, CRC Cards, modélisation.
- Pilotage par les tests développeur.
- Pratiques de Refactoring : la conception permanente.
- Intégration continue.

L'ESPRIT D'ÉQUIPE, PRATIQUES DE MANAGEMENT

- Un produit, une équipe.
- Les rôles : Product Owner, Product Manager, développeur, coach, Scrum Master ou manager d'équipes Agiles.
- Autres rôles : testeur, tracker.
- Comment concevoir le plateau projet et radiateur d'information ?
- Communications face-à-face.
- Pair Programming.

COMMENT DEVENIR AGILE ?

- Culture d'entreprise : les personnes plus importantes que les processus.
- Capacité à changer.
- Gérer l'amélioration continue et permanente.
- Changements selon les domaines.
- Les contraintes réglementaires et contractuelles.

LE PLAN DE PASSAGE À L'AGILITÉ

- Objectifs.
- Définition d'indicateurs de suivi.
- Le framework Agile de l'organisation.
- Etablir une Roadmap : projet pilote, déploiement.
- Maintien et amélioration.

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation

Dernière mise à jour : 11/09/2025

PROFIL Formateur : Les formateurs sont recrutés selon plusieurs critères :
Expérience, pédagogie, dynamisme et prévoyance.